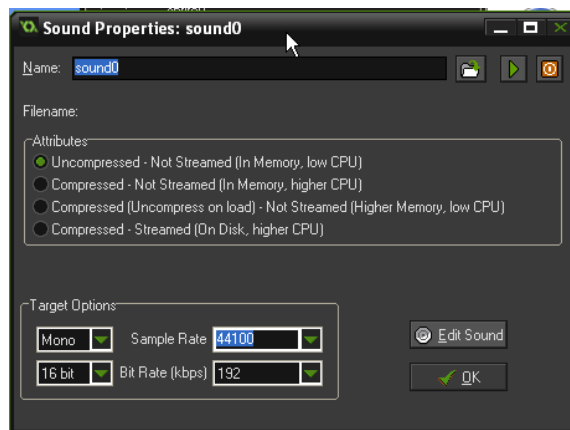


SOUNDS



Geluiden maken het spel aangenamer. Bv bij het schieten, gebotsen, ... of om de spanning op te bouwen.



Via Resources - Create Sound krijg je bovenstaande pop-up.

Het is belangrijk een duidelijke naam aan je sound te geven. Om geen conflict met bestaande termen (programmeertaal van Game Maker) te krijgen plaats je best "snd_" voor je eigen naam.

Achter het invoerveld voor de naam kan je op een mapicoon klikken om een geluid toe te voegen. Game Maker ondersteunt .wav en .mp3 geluiden.

Voor je eerste spel staan de standaardinstellingen goed.